

conquistammi

BAMBINI E BAMBINE ALLA CONQUISTA DELLA BELLEZZA DELLA CITTÀ  
PER COLTIVARE CONOSCENZA E AMORE VERSO IL LUOGO IN CUI VIVONO



## Finalità e obiettivi

Educare al patrimonio artistico e culturale in modo attivo, inclusivo ed esperienziale, sfruttando le risorse della città come strumenti per generare consapevolezza e senso di appartenenza nei cittadini di domani

## Destinatari

Bambini, bambine e insegnanti della scuola primaria

## Strategie e strumenti

Ad ogni classe viene offerto un **percorso educativo che si sviluppa per tutto l'anno scolastico** e comprende:

- **4 uscite in musei cittadini** con attività educative interattive
- **Lavoro in classe** soffermandosi su momenti di riflessione e condivisione
- **Materiale didattico** a supporto del percorso



# Anno Scolastico 2025/26

## SCUOLA PRIMARIA - CLASSI TERZE

ConquistaMi pone l'accento sui luoghi della città, sulla percezione dello spazio e sullo spostamento attivo e consapevole per raggiungere ogni meta.

I bambini e le bambine diventano esploratori in partenza per una missione alla conquista della propria città.

Il movimento – inteso in senso fisico, emotivo e cognitivo – è il presupposto fondamentale per l'esplorazione e la crescita, e rappresenta quindi il denominatore comune di tutte le attività di ConquistaMi. Il movimento è spostarsi nello spazio, ma è anche creare un legame, provare un'emozione, condividere un'idea.

# Calendario delle missioni

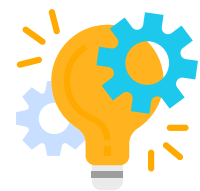


1

2

3

4



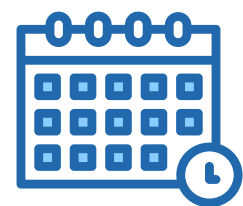
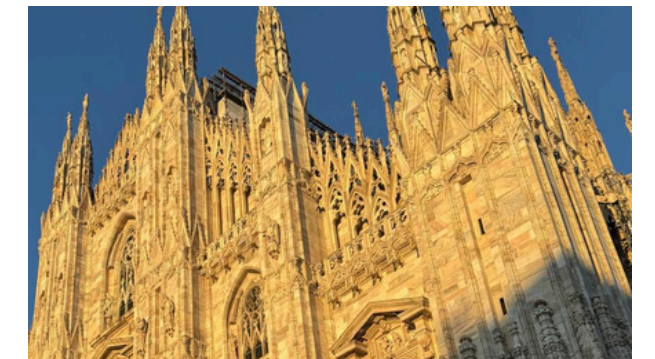
Progetti

Passato in  
movimento

Noi in  
movimento

Popoli in  
movimento

Pietre in  
movimento



Periodo

Ottobre 2025

Gennaio 2026

Marzo 2026

Maggio 2026



Luogo

Museo di Storia  
Naturale

Museo Teatrale  
della Scala e  
Palazzo Marino

MUDEC Collezioni  
Permanenti

Duomo di Milano

# Programma delle missioni



8:30 - partenza da scuola

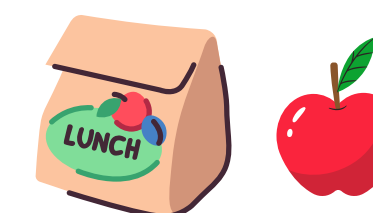


9:30 - passeggiata di scoperta verso la meta

10:30-13:00: attività educative interattive

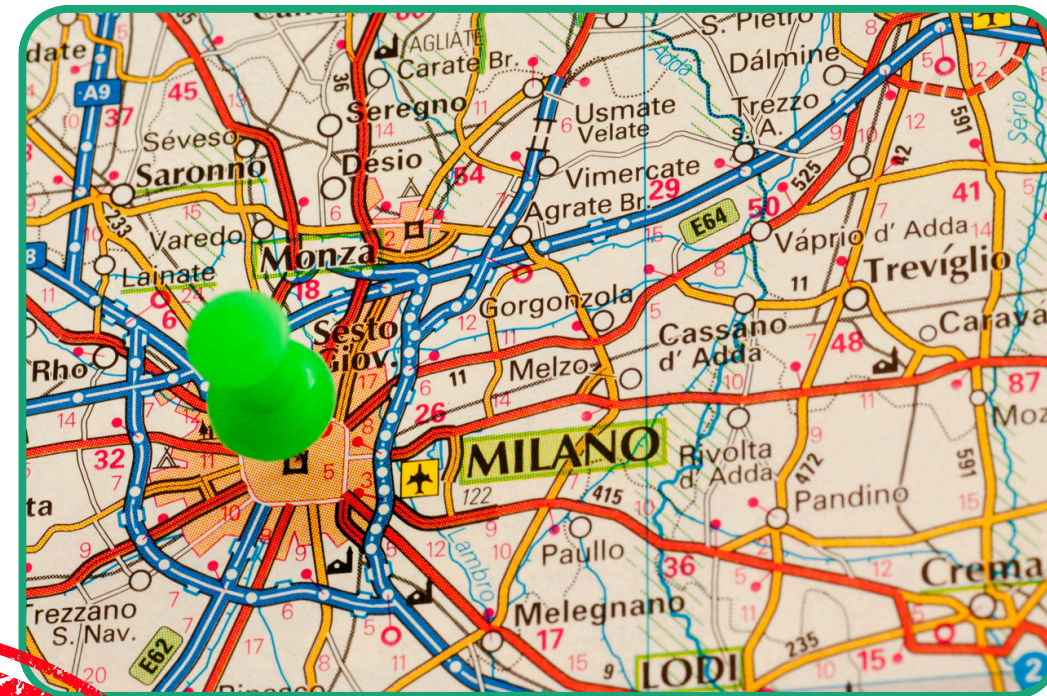


13.00/14:00 pranzo al sacco o rientro a scuola



NB: il programma, gli orari e le destinazioni indicati possono subire modifiche in base alle effettive disponibilità delle attività museali previste e agli accordi con le scuole coinvolte

# Il Kit ConquistaMi



**MAPPA DA APPENDERE IN CLASSE**  
Per tracciare le esplorazioni



**PASSAPORTO DELL'ESPLORATORE**  
per note e timbri di ConquistaMi per ogni missione compiuta

# MUSEO DI STORIA NATURALE

## PASSATO ...IN MOVIMENTO



### Step 1 - PASSEGGIATA

Partendo dai Bastioni di Porta Venezia, attraversiamo i Giardini Indro Montanelli per arrivare al Museo di Storia Naturale.

### Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

#### A CACCIA DI DINOSAURI - visita guidata (60')

I bambini andranno alla scoperta dei preziosi fossili conservati al Museo. Tra Stan il T-Rex, gli ammoniti e la ricostruzione storica del triceratopo a grandezza naturale, la nostra guida accompagnerà il giovane pubblico alla scoperta di come si forma un fossile, approfondendo il concetto del passaggio del tempo.

#### PALEOLAB

#### Laboratorio di simulazione scavo alla ricerca dei fossili (60')

Grazie alla ricostruzione di un sito fossilifero i bambini potranno vestire i panni di giovani paleontologici e sperimentare in prima persona le fasi di scavo, raccolta e studio di alcuni fossili originali.

### Step 3 - ATTIVITÀ PSICOMOTORIA

#### A SPASSO NEL TEMPO!

Immaginiamo di percorrere una spirale e di tornare indietro nel tempo, era dopo era, fino all'epoca dei dinosauri... e ritorno!... A cura della Fondazione Valter Longo.

# MUSEO TEATRALE DELLA SCALA E PALAZZO MARINO

## NOI ...IN MOVIMENTO



### Step 1 - PASSEGGIATA

Attraversiamo Piazza Duomo, percorriamo la Galleria Vittorio Emanuele, ammiriamo Piazza della Scala e ci troviamo infine davanti al maestoso Teatro alla Scala, per poi giungere a Palazzo Marino, la casa dei milanesi.

### Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

Dalla storia affascinante del Teatro alla Scala ai mestieri che si celano dietro il sipario – dall’artigianato più tradizionale alle tecnologie più avanzate, dal trucco al parrucco – i bambini scopriranno un mondo ricco e articolato, dove ogni ruolo contribuisce alla magia del palcoscenico. Attraverso percorsi legati all’educazione civica, all’inclusione, alla parità di genere e alla decostruzione degli stereotipi, il teatro diventa uno spazio vivo di riflessione, crescita e partecipazione, in piena sintonia con i valori dell’Agenda 2030.

### Step 3 - LA CASA DEI MILANESI: PALAZZO MARINO

#### VISITA GUIDATA AL PALAZZO

Nel cuore pulsante di Milano, la nostra città, saremo ospiti nella sede più prestigiosa, quella del Comune. Palazzo Marino, la “casa” di tutti i cittadini di Milano, apre le sue porte ai giovani esploratori di ConquistaMI, per un momento da protagonisti!

### Step 1 - PASSEGGIATA

Attraversando la zona dell'Ex Ansaldo, un tempo cuore industriale della città, osserviamo come gli spazi urbani si trasformano, cambiano volto e funzione. Ci interroghiamo su come Milano si rinnova, su cosa resta del passato e su come si costruisce il futuro.

### Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

**DAL MONDO A MILANO: VIAGGI, OGGETTI, CULTURE**

**Visita animata alla Collezione Permanente + laboratorio (90')**

Questa visita animata accompagna i bambini alla scoperta di una Milano che cambia, si trasforma e si arricchisce grazie agli scambi con il resto del mondo. Il filo conduttore dell'attività è proprio la trasformazione: gli alunni, osservando alcuni oggetti scelti all'interno della collezione museale, saranno guidati a riflettere su come questi manufatti abbiano assunto nuovi significati nel tempo, attraversando culture, continenti e epoche diverse. Chiude l'esperienza un'attività di laboratorio.

### Step 3 - ATTIVITÀ PSICOMOTORIA

**ONDEGGIAMO TRA I CONTINENTI**

Il Mudec è un incontro di popoli e culture del mondo: ci disponiamo a formare i continenti sul planisfero e poi ci scambiamo, attraversando gli oceani, per provare altri punti di vista... A cura della Fondazione Valter Longo.

# DUOMO DI MILANO

## PIETRE ...IN MOVIMENTO

### Step 1 - PASSEGGIATA

Dal Castello ci dirigiamo verso Piazza Duomo, osservando lungo il percorso come la città racconta la sua storia attraverso materiali, forme e architetture di epoche diverse

### Step 2 - ATTIVITÀ MUSEALE

#### UNA FORESTA DI PIETRA

##### Visita guidata - Gioco Tour

Il Duomo è come una grande foresta di pietra, dove trovare fiori e frutti di marmo, alberi di bronzo, animali mostruosi e simpatiche scimmiette. Vestiamo i panni degli esploratori e andiamo ad avvistare gli strani abitanti di questa speciale foresta.

#### I DOTTORI DELLA PIETRA

##### Laboratorio

Indaghiamo il mondo dei minerali, attraverso un laboratorio che ci permetterà di conoscere da vicino le loro caratteristiche. Analizziamo poi la particolare pietra con cui è stato costruito il Duomo, il marmo di Candoglia: perché si rovina e quali interventi sono necessari per curarlo e preservarlo?

